

Enregistrement PC

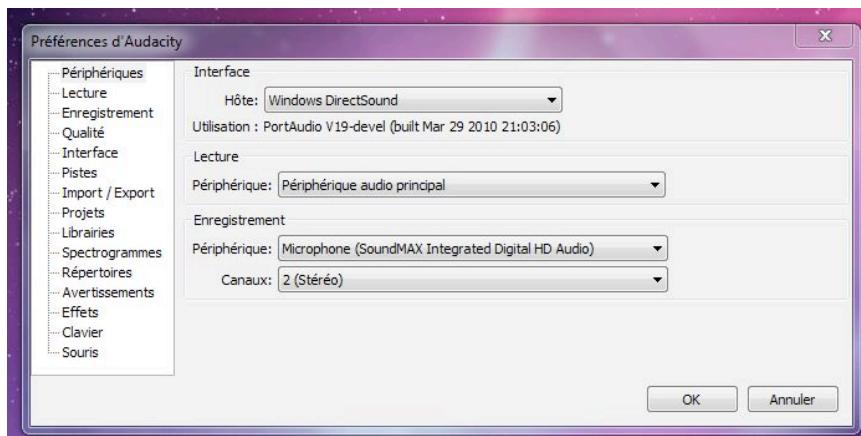
Matériel et logiciels

1. Pour l'enregistrement

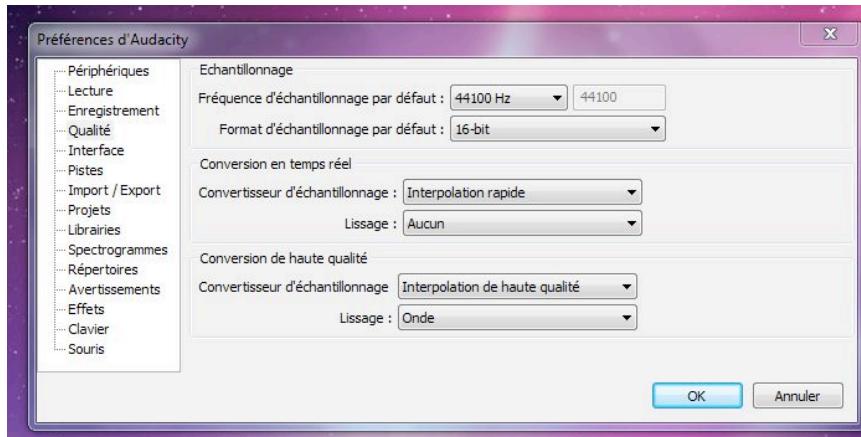
1. enregistreur numérique : régler l'appareil pour enregistrer en .wav
 - Edirol → Roland
 - Zoom → Etc
2. logiciel pour enregistrement direct sur ordinateur (via interne / externe) ou transfert d'enregistrements d'un appareil mini disque ou d'un lecteur de cassettes audio analogiques :

http://audacity.sourceforge.net/download/beta_windows

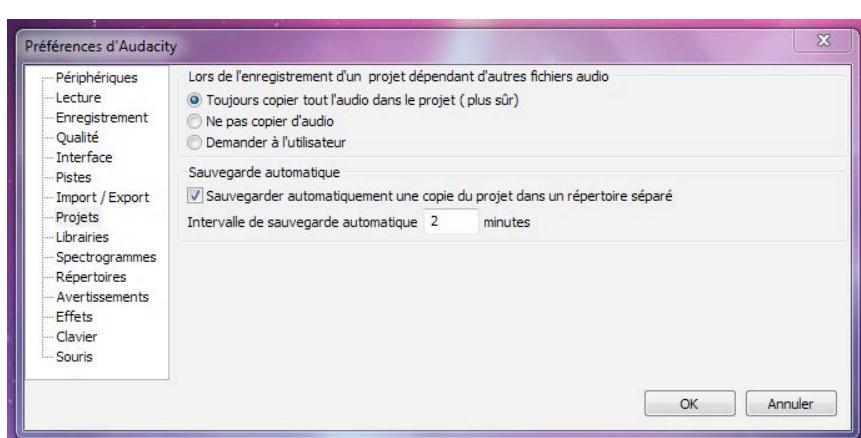
Réglage Audacity : (menu édition « préférences »)



→ choisir l'entrée son « microphone » (Soundmax Integrated Digital HD Audio. Cette entrée peut être différente si on utilise un micro USB Il suffit donc de le sélectionner à ce niveau.



→ régler sur 44100 Hz et 16-bit



→ choisir « toujours copier tout l'audio... »

2. Pour le réglage des volumes d'enregistrement :

<http://www.conversationsnetwork.org/levelator>

Ce logiciel ne fonctionne qu'avec des fichiers .wav. Attention au nom des fichiers : jamais d'accent !

3. Pour le montage sonore (édition + illustrations sonores)

→ audacity

Méthode

A. enregistrement avec enregistreur numérique

1. enregistrer (en .wav) avec l'appareil
2. transférer le fichier sur ordinateur (« glisser – copier » sur le bureau)
3. passer le fichier par levelator (glisser l'icône du fichier .wav sur la fenêtre Levelator : à la fin du processus un second fichier nommé ...output.wav apparaît)



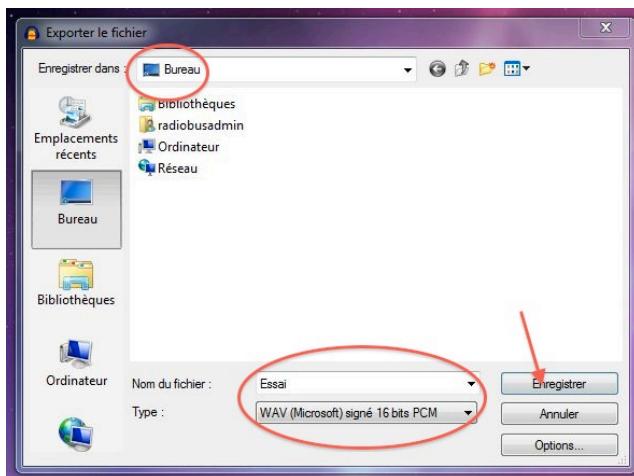
4. ouvrir Audacity
5. importer le fichier « output.wav » sur le projet audacity (menu « fichier » → « ouvrir... »)
6. faire le montage (page 5 à 9 du mode d'emploi)

<http://www.scolcast.ch/wp-content/uploads/Audacity-ME-PC.pdf>

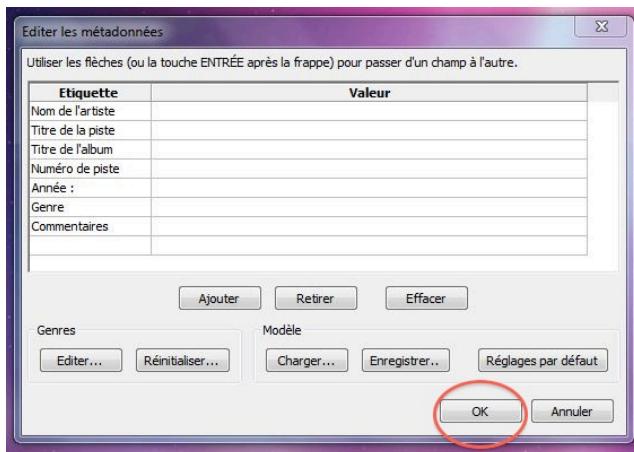
(sur scolcast menu « informations » → « ressources »)

B. enregistrement sur ordinateur avec micro interne ou externe

1. ouvrir Audacity
2. enregistrer (bouton rond rouge) stopper (bouton carré jaune)
3. exporter l'enregistrement (menu « fichier » exporter »)
4. sur la boîte de dialogue qui apparaît nommer le fichier et préciser où le sauvegarder (bureau si possible !) valider



5. une nouvelle boîte de dialogue apparaît : valider



6. passer le fichier par levelator (glisser l'icône du fichier .wav sur la fenêtre Levelator : à la fin du processus un seond fichier nommé : ...output.wav apparaît)
7. ouvrir Audacity
8. importer le fichier output.wav sur le projet audacity (menu « fichier » → « ouvrir... »)
9. faire le montage (page 5 à 9 du mode d'emploi :
<http://www.scolcast.ch/wp-content/uploads/Audacity-ME-PC.pdf>
 (sur scolcast menu « informations » → « ressources »))